



КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ ПСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

от 09.10.2019 № 988
г. ПСКОВ

О проведении областных соревнований
«Кубок Псковской области по
программированию среди
школьников - 2019»

В целях вовлечения школьников в проектирование и разработку собственных программных продуктов, популяризации программирования как инструмента универсальных учебных действий современного учащегося и привлечения общественного внимания к олимпиадному движению по информатике

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести областные соревнования «Кубок Псковской области по программированию среди школьников - 2019» (далее – Соревнования).

2. Утвердить:

положение о проведении Соревнований;
состав оргкомитета Соревнований.

3. Государственному бюджетному учреждению Псковской области «Региональному центру информационных технологий» (Драгунову А.В) обеспечить организационно-техническое и информационное обеспечение Соревнований.

4. Организацию проведения финального этапа Соревнований 6-7 ноября 2019 года возложить на государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей Псковской области «Псковский областной центр развития одаренных детей и юношества» (Гулина Ю.М.).

5. Государственному бюджетному образовательному учреждению дополнительного профессионального образования «Псковский областной институт повышения квалификации работников образования» (Петровой О.Г) обеспечить организационно-методическое сопровождение Соревнований.

6. Руководителям органов местного самоуправления, осуществляющих полномочия в сфере образования, обеспечить информирование

образовательных организаций о проведении Соревнований и оказать содействие участникам соревнований.

7. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

И.о. председателя комитета



Г.И.Барышников

УТВЕРЖДЕНО
приказом Комитета по образованию
Псковской области
от 09.10.2019 № 988

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областных соревнований
«Кубок Псковской области по программированию среди школьников – 2019»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения областных соревнований на «Кубок Псковской области по программированию среди школьников – 2019» (далее - областной чемпионат по программированию среди школьников, Чемпионат). Чемпионат проводится в рамках реализации мероприятий по исполнению основных положений ФГОС, Государственной программы «Информационное общество (2011–2020 годы)» и является системообразующим фактором комплекса мер, направленных на создание условий для развития дополнительного образования детей в сфере научно-технического творчества, в том числе в области робототехники.

1.2. Чемпионат является региональной олимпиадой, отборочным туром Всероссийской командной олимпиады школьников по программированию.

1.3. Организаторами Чемпионата являются Комитет по образованию Псковской области, ГБУ ПО «Региональный центр информационных технологий» (далее РЦИТ), ГБОУ ДПО «Псковский областной институт повышения квалификации работников образования» (далее - ПОИПКРО), ФГБОУ ВО «Псковский государственный университет» (далее – ПсковГУ).

2. Цель и задачи Чемпионата.

2.1. Цель Чемпионата — вовлечение школьников в проектирование и разработку собственных программных продуктов и популяризация программирования как инструмента развития универсальных учебных действий современного учащегося.

2.2. Задачи:

- выявление талантливых школьников для участия в составе команд в региональных и российских соревнованиях по программированию;
- проведение обучения учителей информатики по темам теоретического и практического программирования;
- проведение вебинаров с учащимися с разбором тестовых задач по подготовке к Чемпионату;

- организация тестовой площадки для проведения тренировок в решении задач;
- организация и проведение Чемпионата;
- проведение разбора заданий Чемпионата.

3. Участники Чемпионата.

3.1. К участию в Чемпионате приглашаются команды, представляющие образовательные организации Псковской области.

3.2. Каждая образовательная организация имеет право заявить для участия в Чемпионате несколько команд.

3.3. Состав команды:

Первый дивизион: учащиеся заявленной образовательной организации:

- основной состав (3 человека),
 - запасной состав (1 человек)
- тренер (представитель заявленной образовательной организации).

Второй дивизион: учащиеся заявленной образовательной организации:

- основной состав (3 человека),
- тренер (представитель заявленной образовательной организации).

3.4. Тренер может входить в состав нескольких команд.

3.5. Учащийся может входить в состав только одной команды.

4. Организация и проведение Чемпионата.

4.1. Для организации и проведения Чемпионата создается оргкомитет, состав которого утверждается приказом начальника Государственного управления образования Псковской области.

4.2. Обеспечение оперативной, продуктивной и смысловой поддержки Чемпионата осуществляется через веб-сайт «Кубок Псковской области по программированию среди школьников»: URL: <http://cup.pskovedu.ru> (далее – официальный сайт Чемпионата, Сайт).

4.3. На Сайте своевременно публикуются: требования к участникам, документы, информационные сообщения и методические материалы для школьных команд, архивные материалы прошедших чемпионатов.

4.4. Регистрация школьных команд осуществляется на Сайте.

4.5. Чемпионат проводится в два этапа в соответствии с Правилами проведения Чемпионата (*Приложение 1 к данному Положению*).

4.6. Для формирования банка задач Чемпионата и их решений формируется независимое жюри.

4.7. Порядок определения победителей приводится в *Приложении 1 к данному Положению*.

5. Награждение участников по итогам Чемпионата.

5.1. Три команды, добившиеся лучших результатов, считаются призёрами Чемпионата. Участники данных команд, получают призы и дипломы.

5.2. Команда, занявшая первое место в первом дивизионе Чемпионата, награждается Кубком.

5.3. Команда, занявшая первое место во втором дивизионе Чемпионата, награждается малым Кубком.

5.4. Две команды, занявшие первое и второе места первого дивизиона, становятся участниками финала Всероссийской командной олимпиады школьников по программированию (далее - ВКОШП). В случае невозможности участия одной из вышедших в финал ВКОШП команды, оргкомитет может рекомендовать к участию другую команду.

5.5. Всем участникам команд, результативно выступившим во время отборочного этапа Чемпионата, вручается Сертификат участника с указанием состава команды и в том числе тренера.

5.6. Оргкомитет имеет право определить специальные призы для награждения участников.

6. Финансирование Чемпионата

6.1. Финансирование Чемпионата осуществляется за счёт средств организаторов и иных привлечённых средств.

Приложение 1.

к Положению о проведении областных соревнований
на «Кубок Псковской области по программированию
среди школьников – 2019»

Правила проведения Чемпионата

1. Чемпионат проводится в два этапа:
Первый – Отборочный этап, 24 октябрь 2019 года
Второй – Финальный этап, 6-7 ноябрь 2019 года
2. К участию в соревнованиях допускаются команды, которые подали заявку через официальный сайт Чемпионата cup.pskovedu.ru в установленный срок до начала отборочного этапа.
3. Все команды-участники разделяются на два дивизиона. Первый дивизион рассчитан на команды, которые претендуют на участие в финале ВКОШП. Задачи второго дивизиона являются более простыми и рассчитаны на внутреннюю мотивацию школьников к занятию программированием.
Выбор дивизиона зависит от возраста и степени подготовки участников.
Во втором дивизионе могут принимать участие учащиеся 5-9 классов.
В первом дивизионе могут принимать участие учащиеся 8-11 классов.
4. Первый этап проходит заочно в онлайн режиме.
Дата проведения, время начала этапа и продолжительность приема решенных задач публикуются на официальном сайте Чемпионата не позднее 14 октября 2019 года.
Количество заданий определяется жюри Чемпионата.
Условия задач становятся доступными на Сайте в момент начала этапа.
Отправка командами решений задач осуществляется через web-интерфейс системы автоматической проверки программ (ejudge).
5. Второй этап проводится очно на базе подготовленного для участников компьютерного класса.
Адрес места проведения: г. Псков, ул. Кузнецкая, д.13.
Дата и время проведения, список и составы команд, прошедших в финальный этап, публикуются на официальном сайте Чемпионата после проведения отборочного этапа в течение 3 последующих дней.
К участию в финальном этапе допускаются:
 - не более 2 команд каждого дивизиона – победителей открытых городских командных соревнований Кубок города Пскова по программированию среди школьников (далее – городские соревнования). Для прохождения во второй этап Чемпионата команда должна решить не менее 80% контеста городских соревнований;

- не более 10 команд, решивших наибольшее количество задач первого этапа, но не менее 1 задачи.

Допускается замена участника из основного состава на участника из вспомогательного состава. Команды в составе менее трех учащихся могут быть допущены к участию в финальном этапе только вне конкурса.

Максимальное суммарное количество команд-участников в каждом дивизионе – 10.

При этом от каждой образовательной организации проходит в каждый дивизион не более двух команд, решивших наибольшее количество задач среди команд данной образовательной организации.

Если количество команд, проходящих в финальный этап, оказывается менее 10, допускается участие в финале в одном дивизионе более двух команд от одной образовательной организации в соответствии с их результатом.

Время, отводимое на решение заданий финального этапа (не более 4 часов), количество заданий определяются жюри.

6. Подготовительные мероприятия к Чемпионату:

- в сентябре-октябре проводится цикл вебинаров для участников команд по вопросам подготовки к Чемпионату и тренинг по решению тематических задач по программированию;
- обеспечивается работа тестовой площадки для проведения тренировок в решении задач;
- осуществляется интерактивная поддержка участников через форму обратной связи на Сайте и в группе в ВКонтакте.

6. Решением задачи является программа, написанная на одном из допустимых языков программирования. Полный перечень допустимых языков программирования публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до проведения первого этапа Чемпионата. Входят в него обязательно: C++, Pascal, Java, Python. Разные решения могут быть написаны на разных языках.

7. Перечень сред разработки финального этапа Чемпионата публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до его проведения.

8. Список компиляторов, используемых проверяющей системой, публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до проведения первого этапа Чемпионата.

9. Код программы реализации решения на одном из языков должен быть реализован в одном файле.

10. Во всех задачах необходимо считывать данные со стандартного потока ввода и выводить данные на стандартный поток вывода.

11. Все решения проверяются сервером в автоматическом режиме. Система проверки ejudge.
12. Проверка проводится во время соревнований в режиме онлайн. Результаты проверки отображаются на сайте.
13. Во время отборочного этапа Чемпионата участникам разрешается пользоваться любой литературой, личными записями и заранее заготовленными программами.
14. Во время финального этапа Чемпионата участникам запрещается пользоваться любой литературой, личными записями и заранее заготовленными программами. Разрешено использование программного обеспечения, установленного на предоставленном для участия в финальном этапе компьютере, и справочной литературой, предоставляемой организаторами Чемпионата.
15. Участникам финального этапа разрешено общение только с участниками своей команды (за исключением тренера и вспомогательного состава), организаторами Чемпионата и жюри.
16. Тренер не может помогать команде решать задачи во время проведения этапов Чемпионата.
17. Участники должны честно решать все задачи самостоятельно (не следует подглядывать решения у других команд, не следует помогать участникам других команд решать задачи и т.п.). Жюри имеет право отслеживать честность поведения участников различными методами. При выявлении нарушений — команду дисквалифицируют.
18. Все программы, отправленные участниками на проверку, должны быть направлены на решение задачи и не нарушать правила или дестабилизировать работу проверяющей системы. В случае намеренной попытки дестабилизации работы проверяющей системы команда будет дисквалифицирована.
19. Право окончательного решения спорных вопросов закрепляется за жюри Чемпионата.
20. Подведение итогов этапов Чемпионата:
 - Решенной является задача, прошедшая все тесты.
 - При подведении итогов учитывается количество правильно решенных задач и штрафное количество времени. На отборочном этапе штрафное время - 20 минут за каждую неудачную попытку решения, предшествовавшую удачной. На финальном этапе штрафное время - 20 минут за каждую неудачную попытку решения, предшествовавшую удачной плюс время от начала тура в минутах.

- Чем больше задач с меньшим штрафным временем решила команда, тем выше ее позиция.
- Результаты каждого этапа публикуются на Сайте в течение 24 часов после его окончания.

УТВЕРЖДЕН
приказом Комитета по образованию
Псковской области
от 09.10.2019 № 988

Состав оргкомитета

Седунов Александр Всеволодович	- председатель Комитета по образованию Псковской области, доктор исторических наук, председатель оргкомитета
Барышников Геннадий Иванович	- первый заместитель председателя Комитета по образованию Псковской области, сопредседатель оргкомитета
Члены Оргкомитета	
Губарев Валентин Юрьевич	- ведущий программист «ПсковГУ», электроник 1-ой категории
Горский Егор Александрович	- ведущий программист ГБУ ПО «РЦИТ»
Драгунов Алексей Владиславович	- директор ГБУ ПО «РЦИТ»
Смирнов Олег Александрович	- заместитель директор ГБУ ПО «РЦИТ», директор «IT-куб. Псков»
Евсюкова Анастасия Александровна	- учитель информатики, МАОУ СОШ 12 им. К.К. Рокоссовского.
Лехин Сергей Никифорович	- декан факультета Вычислительной техники и электроэнергетики ПсковГУ, кандидат технических наук

Матвеев Денис Сергеевич	- председатель Молодежного Парламента при Псковском областном Собрании депутатов
Митрофанов Пётр Игоревич	- консультант отдела региональной политики Комитета по образованию Псковской области
Никитёнок Дмитрий Игоревич	- методист РЦДО ПОИПКРО
Никитёнок Игорь Леонидович	- заведующий региональным центром дистанционного образования ПОИПКРО
Нургалиев Алексей Темержанович	- ведущий программист ГБУ ПО «РЦИТ»
Полетаева Ольга Александровна	- заместитель декана факультета Вычислительной техники и электроэнергетики ПсковГУ, старший преподаватель кафедры «Информационные системы и технологии»
Филинов Андрей Николаевич	- заместитель директора МБОУ «Гимназия» им. С.В. Ковалевской, учитель информатики.
Филиппов Владимир Алексеевич	- доцент РЦДО ПОИПКРО, кандидат педагогических наук, VK Fellowship 2019.
Четвертная Марина Андреевна	- старший методист ГБУ ПО «РЦИТ»