Приложение № 1
к приказу Государственного управления
образования Псковской области
от 03.06.2016 № 760

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областных соревнований на «Кубок Псковской области по программированию среди школьников – 2016»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения областных соревнований на «Кубок Псковской области по программированию среди школьников – 2016» (далее - областной чемпионат по программированию среди школьников, Чемпионат). Чемпионат проводится в рамках реализации мероприятий по исполнению основных положений ФГОС, Государственной программы «Информационное общество (2011–2020 годы)» и является системообразующим фактором комплекса мер, направленных на создание условий для развития дополнительного образования детей в сфере научно-технического творчества, в том числе в области робототехники.

1.2. Организатором Чемпионата является Государственное управление образования Псковской области при участии ГБУ ПО «Региональный центр информационных технологий» (далее РЦИТ), ГБОУ ДПО «Псковский областной институт повышения квалификации работников образования» (далее - ПОИПКРО), ФГБОУ ВО «Псковский государственный университет» (далее – ПсковГУ).

2. Цель и задачи Чемпионата.

2.1. Цель Чемпионата — вовлечение школьников в проектирование и разработку собственных программных продуктов и популяризация программирования как инструмента развития универсальных учебных действий современного учащегося.

2. 2. Задачи:

- проведение обучения учителей информатики по темам теоретического и практического программирования;
- проведение вебинаров с учащимися с разбором тестовых задач по подготовке к Чемпионату;
- организация тестовой площадки для проведения тренировок в решении задач;
- организация и проведение Чемпионата;
- проведение разбора заданий Чемпионата.

3. Участники Чемпионата.

3.1. К участию в Чемпионате приглашаются команды, представляющие общеобразовательные организации Псковской области.
3.2. Каждая образовательная организация имеет право заявить для участия в Чемпионате несколько команд.
3.3. Состав команды: учащиеся заявленной общеобразовательной организации любых возрастов (от 1 до 3 человек) и тренер (представитель заявленной образовательной организации).
3.4. Тренер может входить в состав нескольких команд.
3.5. Учащийся может входить в состав только одной команды.
3.6. Замена участников в составе команд после проведения первого (отборочного) этапа не предусмотрена.

4. Организация и проведение Чемпионата.
4.1. Для организации и проведения Чемпионата создается оргкомитет, состав которого утверждается приказом начальника Государственного управления образования Псковской области.
4.2. Обеспечение оперативной, продуктивной и смысловой поддержки Чемпионата осуществляется через веб-сайт «Кубок Псковской области по программированию среди школьников – 2016»: URL: http://cup.pskovedu.ru (далее – официальный сайт Чемпионата, Сайт).
4.3. На Сайте своевременно публикуются: требования к участникам, документы, информационные сообщения и методические материалы для школьных команд.
4.4. Регистрация школьных команд осуществляется на Сайте.
4.5. Чемпионат проводится в два этапа в соответствии с Правилами проведения Чемпионата (*Приложение 1 к данному Положению*).
4.6. Для формирования банка задач Чемпионата и их решений формируется независимое жюри.
4.7. Порядок определения победителей приводится в *Приложении 1 к данному Положению.*

5. Награждение участников по итогам Чемпионата.
5.1. Три команды, добившиеся лучших результатов, считаются призёрами Чемпионата. Участники данных команд, получают призы и дипломы Администрации Псковской области.
5.2. Команда, занявшая первое место в Чемпионате, награждается Кубком.
5.3. Всем участникам Чемпионата, прошедшим отборочный этап, вручается Сертификат участника с указанием состава команды, в том числе тренера, и указанием занятого командой места.
5.4. Оргкомитет имеет право определить специальные призы для награждения участников.

6. Финансирование Чемпионата
6.1. Финансирование Чемпионата осуществляется за счёт средств организаторов и иных привлечённых средств.

Приложение 1.
к Положению о проведении областных соревнований
на «Кубок Псковской области по программированию
среди школьников – 2016»

Правила проведения Чемпионата

1. Чемпионат проводится в два этапа:
   Первый – Отборочный этап, октябрь 2016
   Второй – Финальный этап, ноябрь 2016

2. К участию в соревнованиях допускаются команды, которые подали заявку через официальный сайт Чемпионата cup.pskovedu.ru в установленный срок до начала отборочного этапа.

3. Первый этап проходит заочно в онлайн режиме.
   Дата проведения, время начала этапа и продолжительность приема решенных задач публикуются на официальном сайте Чемпионата не позднее 7 октября 2016 года.
   Количество заданий определяется жюри Чемпионата.
   Условия задач становятся доступными на Сайте в момент начала этапа.
   Отправка командами решений задач осуществляется через web-интерфейс системы автоматической проверки программ (ejudge).

4. Второй этап проводится очно на базе подготовленного для участников компьютерного класса.
   Адрес места проведения: г.Псков, ул.Кузнецкая, д.13.
   Дата и время проведения, список и составы команд, прошедших в финальный этап, публикуются на официальном сайте Чемпионата после проведения отборочного этапа в течение 3 последующих дней.
   К участию в финальном этапе допускаются 10 команд, решивших наибольшее количество задач первого этапа, но не менее 1 задачи.
   При этом от каждой образовательной организации проходит не более двух команд, решивших наибольшее количество задач среди команд данной образовательной организации.
   Если количество команд, проходящих в финальный этап, оказывается менее 10, допускается участие в финале более двух команд от одной образовательной организации в соответствии с их результатом.
   В случае если критерия отбора по количеству решённых задач недостаточно, дополнительным критерием является суммарный возраст (количество дней) всех участников команды, за исключением тренера. В финальный этап проходят команды с наименьшим суммарным возрастом.
   Время, отводимое на решение заданий финального этапа (не более 4 часов), количество заданий определяются жюри.

5. Подготовительные мероприятия к Чемпионату:

- с момента утверждения Положения организуется тестовая площадка для проведения тренировок в решении задач;
- в сентябре-октябре проводится цикл вебинаров для участников команд по вопросам подготовки к Чемпионату и разбором тематических задач,
- осуществляется интерактивная поддержка участников через форму обратной связи на Сайте.

6. Решением задачи является программа, написанная на одном из допустимых языков программирования. Полный перечень допустимых языков программирования публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до проведения первого этапа Чемпионата. Входят в него обязательно: C++, Pascal, Java, Python.
   Разные решения могут быть написаны на разных языках.

7. Перечень сред разработки финального этапа Чемпионата публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до его проведения.

8. Список компиляторов, используемых проверяющей системой, публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до проведения первого этапа Чемпионата.

9. Код программы реализации решения на одном из языков должен быть реализован в одном файле.

10. Во всех задачах необходимо считывать данные со стандартного потока ввода и выводить данные на стандартный поток вывода.

11. Все решения проверяются сервером в автоматическом режиме. Система проверки ejudge.

12. Проверка проводится во время соревнований в режиме онлайн. Результаты проверки отображаются на сайте.

13. Во время отборочного этапа Чемпионата участникам разрешается пользоваться любой литературой, личными записями и заранее заготовленными программами.

14. Во время финального этапа Чемпионата участникам запрещается пользоваться любой литературой, личными записями и заранее заготовленными программами. Разрешено использование программного обеспечения, установленного на предоставленном для участия в финальном этапе компьютере, и справочной литературой, предоставляемой организаторами Чемпионата.

15. Участникам финального этапа разрешено общение только с участниками своей команды (за исключением тренера), организаторами Чемпионата и жюри.

16. Тренер не может помогать команде решать задачи во время проведения этапов Чемпионата.

17. Участники должны честно решать все задачи самостоятельно (не следует подглядывать решения у других команд, не следует помогать участникам других команд решать задачи и т.п.). Жюри имеет право отслеживать честность поведения участников различными методами. При выявлении нарушений — участника дисквалифицируют.

18. Все программы, отправленные участниками на проверку, должны быть направлены на решение задачи и не нарушать правила или дестабилизировать работу проверяющей системы. В случае намеренной попытки дестабилизации работы проверяющей системы команда будет дисквалифицирована.

19. Право окончательного решения спорных вопросов закрепляется за жюри Чемпионата.

20. Подведение итогов этапов Чемпионата:

- Решенной является задача, прошедшая все тесты.
- При подведении итогов учитывается количество правильно решенных задач и штрафное количество времени. На отборочном этапе штрафное время - 20 минут за каждую неудачную попытку решения, предшествовавшую удачной. На финальном этапе штрафное время - 20 минут за каждую неудачную попытку решения, предшествовавшую удачной плюс время от начала тура в минутах.
- Чем больше задач с меньшим штрафным временем решила команда, тем выше ее позиция.
- Результаты каждого этапа публикуются на Сайте в течение 24 часов после его окончания.

Приложение № 2
к приказу Государственного управления
образования Псковской области
от 03.06.2016 № 760

Состав оргкомитета

Седунов Александр Всеволодович	- начальник Государственного управления образования Псковской области, доктор исторических наук, председатель оргкомитета
Барышников Геннадий Иванович	- первый заместитель начальника Государственного управления образования Псковской области, сопредседатель оргкомитета

Члены Оргкомитета

Губарев Валентин Юрьевич	- главный инженер ОАО «ПЗ АТС-Т», электроник 2-ой категории ПсковГУ, председатель жюри
Горский Егор Александрович	- учитель информатики муниципального бюджетного образовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа №1 им. Л.М.Поземского»
Драгунов Алексей Владиславович	- директор ГБУ ПО «РЦИТ»
Лехин Сергей Никифорович	- декан факультета Вычислительной техники и электроэнергетики ПсковГУ, кандидат технических наук
Логинов Сергей Юрьевич	- заместитель декана факультета Вычислительной техники и электроэнергетики ПсковГУ по научной работе и международной деятельности
Матвеев Денис Сергеевич	- председатель Молодежного Парламента при Псковском областном Собрании депутатов
Митрофанов Пётр Игоревич	- консультант отдела региональной политики Государственного управления образования Псковской области

Никитёнок Дмитрий Игоревич	- методист РЦДО ПОИПКРО
Никитёнок Игорь Леонидович	- заведующий региональным центром дистанционного образования ПОИПКРО
Нургалиев Алексей Темержанович	- ведущий программист ГБУ ПО «РЦИТ»
Полетаева Ольга Александровна	- заместитель декана факультета Вычислительной техники и электроэнергетики ПсковГУ, старший преподаватель кафедры «Информационные системы и технологии»
Прокофьев Алексей Валерьевич	- методист РЦДО ПОИПКРО, инженер-программист ГБУ ПО «РЦИТ»
Филинов Андрей Николаевич	- заместитель директора МБОУ «Гимназия» им. С.В. Ковалевской, учитель информатики.
Филиппов Владимир Алексеевич	- методист РЦДО ПОИПКРО, кандидат педагогических наук
Швец Мария Игоревна	- заместитель директора ГБУ ПО «РЦИТ»