

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областного чемпионата на
«Кубок Псковской области по программированию среди
школьников - 2015»

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения областного чемпионата на «Кубок Псковской области по программированию среди школьников – 2015» (далее – Чемпионат). Чемпионат проводится в рамках реализации мероприятий по исполнению основных положений Федерального государственного образовательного стандарта общего образования и Государственной программы Псковской области «Развитие образования и повышение эффективности реализации молодежной политики на 2014 - 2020 годы».

1.2. Организатором Чемпионата является Государственное управление образования Псковской области при участии ГБУ ПО «Региональный центр информационных технологий» (далее - РЦИТ), ФГБОУ ВПО «Псковский государственный университет» (далее – ПсковГУ), ГБОУ ДПО «Псковский областной институт повышения квалификации работников образования» (далее - ПОИПКРО).

2. Цель и задачи Чемпионата

2.1. Цель Чемпионата — вовлечение школьников в проектирование и разработку собственных программных продуктов и популяризация программирования как инструмента универсальных учебных действий современного учащегося.

Проведение Чемпионата является системообразующим фактором комплекса мер по развитию школьного программирования в Псковской области и служит популяризации свободного программного обеспечения.

2. 2. Задачи:

- проведение обучения учителей информатики по темам теоретического и практического программирования;
- проведение вебинаров с учащимися с разбором тестовых задач по подготовке к Чемпионату;
- организация и проведение конкурсных мероприятий Чемпионата»;
- проведение разбора заданий Чемпионата.

3. Участники Чемпионата.

3.1. К участию в Чемпионате приглашаются школьные команды,

представляющие общеобразовательную организацию Псковской области.

3.2. Каждая образовательная организация имеет право заявить для участия в Чемпионате несколько команд.

3.3. Состав команды: учащиеся любых возрастов (от 1 до 3 человек) и тренер (представитель образовательной организации).

3.4. Для участия в Чемпионате необходимо владение одним из языков программирования, перечисленных в *Приложении к данному Положению*.

4. Организация и проведение Чемпионата

4.1. Обеспечение оперативной, продуктивной и смысловой поддержки Чемпионата осуществляется через сайт <http://cup.pskovedu.ru> (далее – Сайт).

4.2. На Сайте своевременно публикуются: требования к участникам, нормативно-правовая база (документы) и методическая поддержка школьных команд.

4.3. Регистрация школьных команд осуществляется на Сайте.

4.4. Чемпионат проводится в два этапа в соответствии с Правилами проведения Чемпионата (*Приложение к данному Положению*).

4.5. Для формирования банка задач Чемпионата и их решений формируется независимое жюри, в состав которого не входят тренеры и педагоги, ведущие обучение учащихся – участников Чемпионата.

4.6. Порядок определения победителей приводится в *Приложении к данному Положению*.

4.7. Место проведения финала Чемпионата – Региональный центр дистанционного образования ПОИПКРО, г. Псков, ул. Кузнецкая, д.13.

5. Награждение участников по итогам Чемпионата

5.1. Команда-победитель и лауреаты Чемпионата получают призы и дипломы администрации Псковской области.

5.2. Всем участникам Чемпионата, прошедшим отборочный этап, вручается Сертификат участника.

5.3. Оргкомитет имеет право определить специальные призы для награждения участников.

6. Финансирование Чемпионата

6.1. Финансирование Чемпионата осуществляется за счет средств спонсоров.

Правила проведения Чемпионата

1. Чемпионат проводится в два этапа:

Первый – Отборочный этап.

Второй – Финальный этап.

2. К участию в Чемпионате допускаются команды, которые подали заявку через официальный сайт чемпионата cup.pskovedu.ru в установленный срок.

3. Первый этап проходит в онлайн режиме.

Дата проведения первого этапа — 27 октября 2015 года.

Дата проведения публикуется на Сайте не позднее, чем за 14 дней до его проведения.

Количество заданий: 6 заданий по 3 направлениям:

- линейное программирование;
- геометрическое программирование;
- динамическое программирование.

Условия задач становятся доступными на сайте в момент начала этапа.

Продолжительность приема решенных задач - 24 часа с момента публикации заданий на официальном сайте чемпионата.

К участию в финальном этапе допускаются 10 команд, решивших наибольшее количество задач первого этапа, но не менее 1 задачи. При этом от каждой образовательной организации проходит одна команда, решившая наибольшее количество задач среди команд данной образовательной организации.

В случае если количество команд, проходящих в финальный этап, менее 10, допускается участие нескольких команд от одной образовательной организации.

4. Второй этап проводится очно, на базе РЦДО (г. Псков, ул. Кузнецкая, 13).

Дата проведения второго этапа— 6 ноября 2015 года.

Дата проведения публикуется на официальном сайте чемпионата после проведения отборочного этапа, но не позднее 7 дней до момента проведения финального этапа.

Максимальное число команд-участников — 10.

Продолжительность - 5 часов с момента получения заданий.

Количество заданий: 6 заданий по 3 направлениям:

- линейное программирование;
- геометрическое программирование;
- динамическое программирование.

Определение победителей происходит по ранжированию баллов с учетом решенных задач.

5. Подготовительные мероприятия к Чемпионату:

- вебинары для участников команд по вопросам подготовки к Чемпионату и разбор тематических задач (вся информация публикуется на официальном сайте)
- интерактивная поддержка участников на сайте (положение о проведении Чемпионата, методические материалы, примеры задач с подробным решением и пояснениями, форум и т.д.).

6. Решением задачи является программа, написанная на одном из допустимых языков программирования: Java, Python, C/C++, Basic, Pascal, PHP.

Разные задачи можно решать на разных языках.

7. Проверяющая система использует следующие компиляторы:

- C/C++: GCC (MinGW) 4.8.1 (с включенной оптимизацией -O2)

- Java: Oracle JDK 6 update 45
- Python: Python 2.7.10, Python 3.4.3
- Pascal: FPC 2.6.4
- BASIC: FreeBASIC 1.03
- PHP: PHP 5.5.28

8. Программа решения не должна содержать вспомогательных модулей или файлов.

9. Во всех задачах необходимо считывать данные со стандартного потока ввода и выводить данные на стандартный поток вывода.

10. Все решения проверяются сервером в автоматическом режиме. Система проверки ejudge.

11. Проверка проводится во время соревнований. Результаты проверки отображаются на сайте.

12. Во время Чемпионата участникам разрешается пользоваться любой литературой, личными записями и заранее заготовленными программами.

13. Участникам разрешается общаться на темы, связанные с задачами, только с участниками своей команды и организаторами Чемпионата.

14. Участники должны честно выполнять все задачи, а жюри имеет право отслеживать честность поведения участников различными методиками. При выявлении нарушений — участника дисквалифицируют.

15. Все программы, отправленные участниками на проверку, должны быть направлены на решение задачи и не нарушать правила или дестабилизировать работу проверяющей системы. В случае намеренной попытки дестабилизации работы проверяющей системы участник будет дисквалифицирован.

Подведение итогов этапа

Результаты каждого этапа публикуются в течение 24 часов после его окончания.

Решенной является задача, прошедшая все тесты.

Чем больше задач решил участник, тем выше его позиция.

При равном числе решенных задач, команды получают дополнительные задания.

